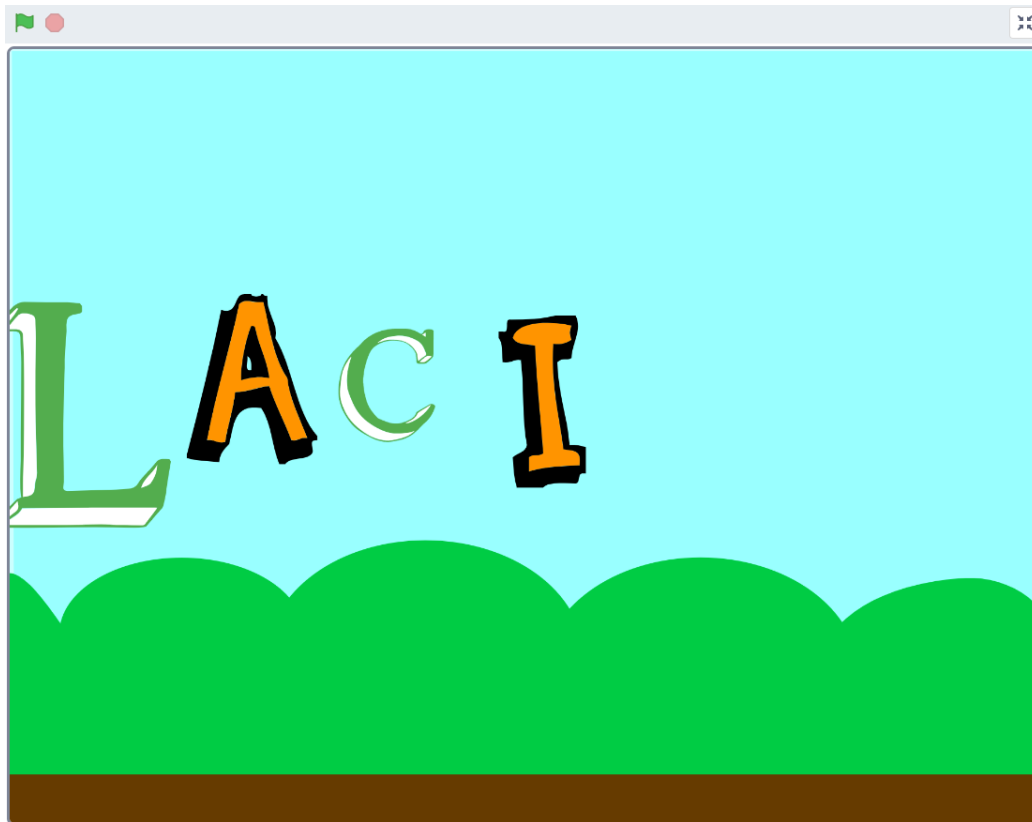


KI VAGYOK ÉN?

KÉSZÍTETTE: LUCZA LÁSZLÓ

KI VAGYOK ÉN?



Feladat: A tanuló írassa ki a nevét Scratch-ben!
Az első négy betűt közösen oldjuk meg, a többit önállóan Elegendő a beceneveket választani, amik általában 4-6 betűsek. Lehet írásjel vagy plusz szereplő is a z 5-6. karakter.

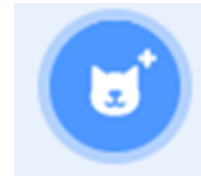
KI VAGYOK ÉN?

Nézzük, hogyan kell megcsinálni:



Háttér beállítása: - Válassz hátteret - Blue Sky

Szereplők beállítása:

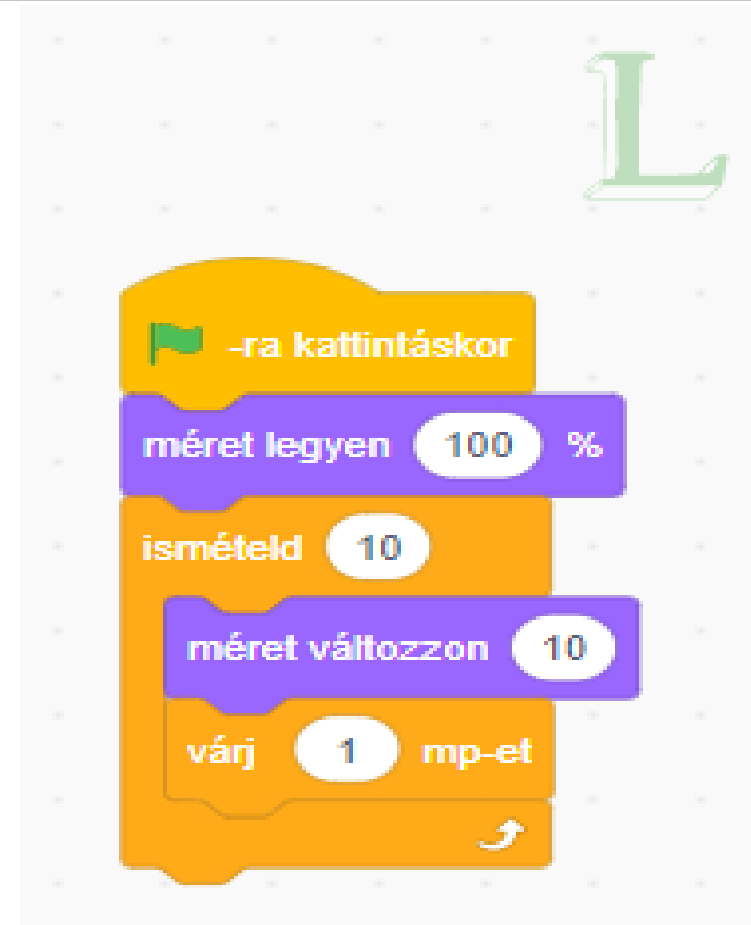


Macska törlése, majd a megfelelő betűk kiválasztása: - válassz szereplőt, ...

KI VAGYOK ÉN?

Első betű

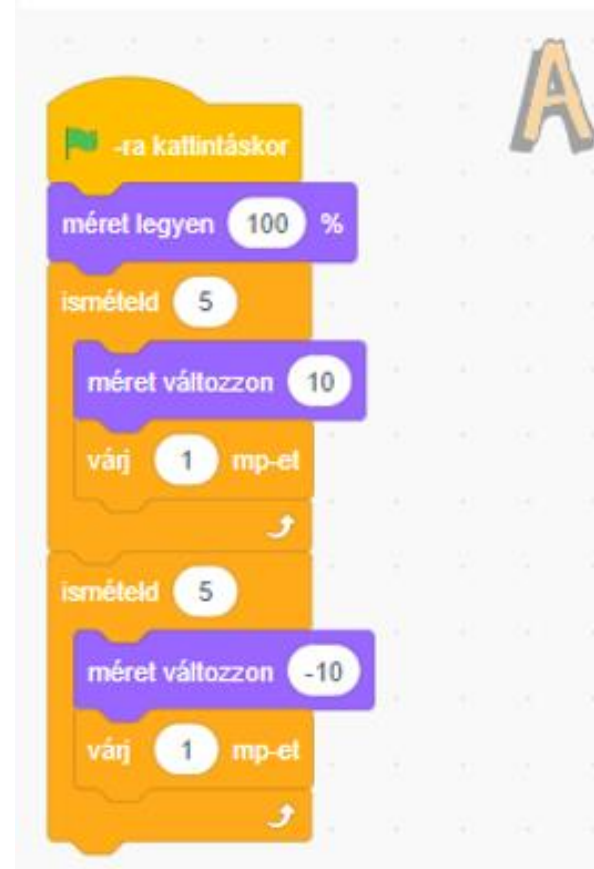
A betű mérete növekedjen 10%-kal. A betű 10 lépésben, ismétléses ciklusban növekedjen. Hogy lassan tegye ezt, érdemes beiktatni 1 mp-es várakozást. Nem szabad elfelejteni, hogy az elején mindig az alapmérettel kezdjük a feladatot!



KI VAGYOK ÉN?

Második betű

A betű mérete növekedjen, majd csökkenjen 10 %-kal, azaz az eredeti méretet kapjuk vissza. Itt elvárható, hogy a feladat első felét már önállóan elkészítik a gyerek. Érdeemes megmutatni a duplikálást. (az utasításra jobb egérrel kattintva könnyen duplikálhatóak az utasítások). Hogy azonos idő alatt fusson le a két feladat, az ismétlés idejét meg kell felezni



KI VAGYOK ÉN?

Harmadik betű

A betű forogjon körbe. A példában 90°-kal fordult a betű, de ügyesebb osztályokban más fordulással is lehet dolgozni. Az időre itt is figyelni kell! (Vigyázz, tizedespont van a tizedestörteknél!!!)



KI VAGYOK ÉN?

Negyedik betű

Valamilyen billentyű lenyomására, jelen esetben a szóköz billentyű lenyomására végezzen előre és hátra mozgást.



KI VAGYOK ÉN?

Ötödik és akár többedik betű vagy tetszőleges szereplő választásánál egy tetszőleges mozgást hajtson végre. Lehet a fentiek kombinációja vagy új parancs felvétele. Önálló, páros vagy csoportos munka.