

II. TÉMAKÖR: DIGITÁLIS ESZKÖZÖK HASZNÁLATA

5. BESZÉLGESSÜNK A SZÁMÍTÓGÉPPEL



SZÁMÍTÓGÉP



- A számítógép olyan elektronikai eszköz, amely képes műveleteket végezni. Ezt azonban csak megadott program segítségével tudja megtenni, és többnyire kell hozzá az ember, aki az utasításokat kiadja, vagy a programot írja. Ha a műveletet a gép elvégezte, akkor ennek eredményét képes tárolni, valamint megjeleníteni. Ezért a digitális eszközök alkalmasak arra, hogy megkönnyítsék a munkánkat, sőt, alkotni is tudunk velük.

SZÁMÍTÓGÉP RÉSZEI

• Monitor →



• billentyűzet →



← ház



← egér



PERIFÉRIÁK



Bemeneti perifériák

- billentyűzet
- egér
- scanner
- webkamera

• Kimeneti perifériák

- monitor
- nyomtató
- projektor

FELADAT

- Nézz körül az iskolai gépteremben, majd válogasd ki az alábbi listából azokat az eszközöket, amelyek a számítógéphez vannak csatlakoztatva, vagy a géphez tudsz csatlakoztatni.

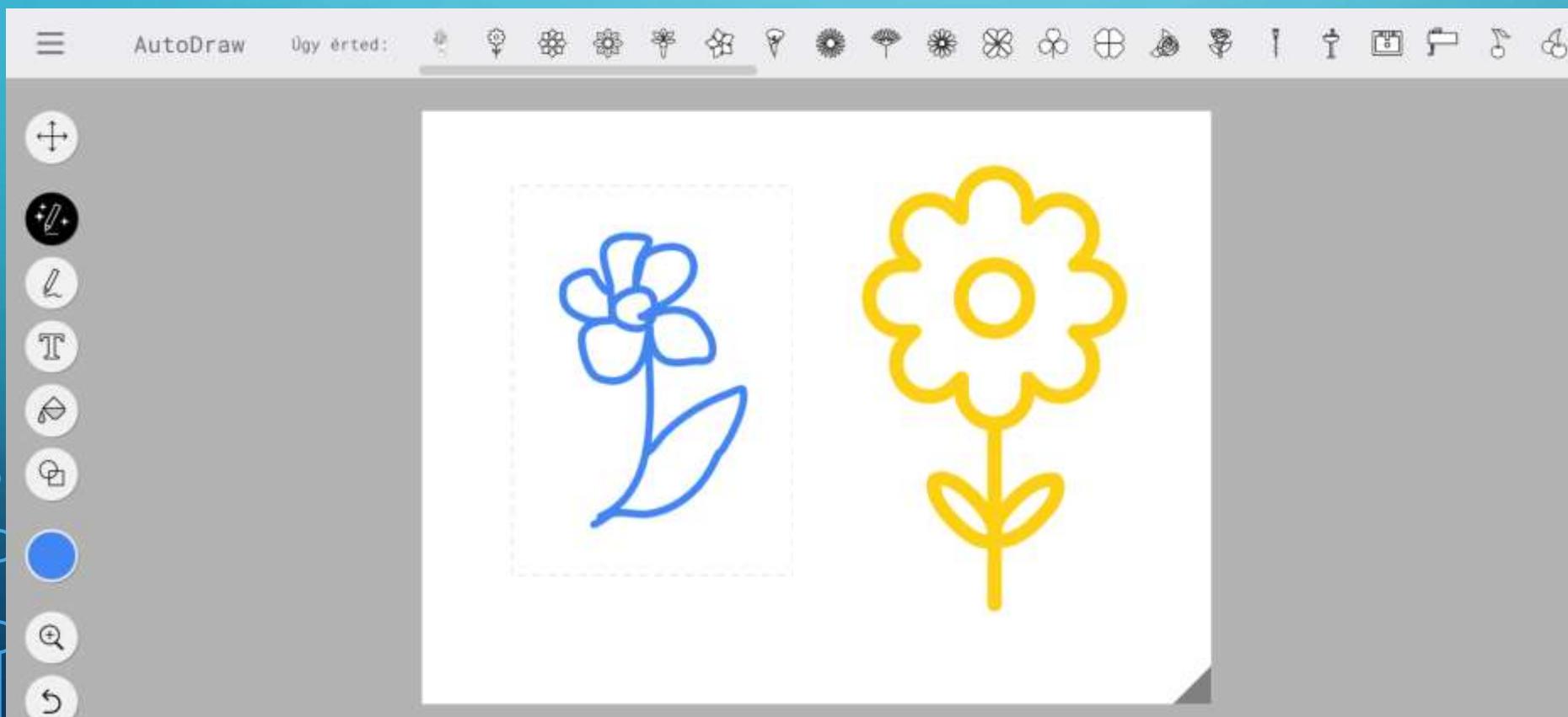
Csatlakoztatható

NEM Csatlakoztatható

- | | | | | |
|-----------------|--------------|------------------|-------------|-------------------------|
| digitális tábla | billentyűzet | projektor | hangszóró | mikrofon |
| okostelefon | háttértár | monitor | nyomtató | digitális fényképezőgép |
| tablet | laptop | digitális kamera | fülhallgató | egér |

RAJZOLÁS

- Rajzolj az egérrel, és nézd meg, mi lesz belőle: <https://www.autodraw.com/>



FELHASZNÁLT IRODALOM, FORRÁSOK:

- dr. Lénárd András Tamás, Sarbó Gyöngyi, Tarné Éder Mariann, Turzó-Sovák Nikolett: Digitális kultúra 3. , 14-15 p.
- https://www.tankonyvkatalogus.hu/pdf/OH-DIG03TA_teljes.pdf
- <https://www.tankonyvkatalogus.hu/site/kiadvany/OH-DIG03TA>
- Kép forrása: <https://pixabay.com/>
- Képeslap szerkesztő: https://www.canva.com/hu_hu/
- Rajzolóprogram: <https://www.autodraw.com/>

5. óra

PC = személyi számítógép



Alkotó elemei:

-bemenet



-kimenet



-feldolgozóegység

-háttértárolók

egérmutató = kurzor