

A dark blue vertical bar is on the left side of the page. A blue arrow-shaped bar points to the right from the vertical bar, containing the text '2020/2021 tanév'.

2020/2021 tanév

Digitális alapú alprogram

1 - 2. évfolyam tanmenet

Several thin, curved lines in shades of blue and grey originate from the bottom left and curve upwards and to the right, creating a sense of movement and design.

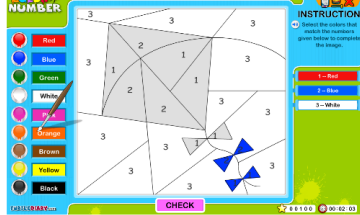


Krepsz-Kapai Bernadett
ZALAAPÁTI GÁBOR ÁRON ÁLTALÁNOS ISKOLA

DIGITÁLIS ALAPÚ ALPROGRAMI TEMATIKA



I – II. OSZTÁLY

	Tananyag	Kompetenciák, fejlesztési feladatok	Eszközök, módszerek
1. Informatikai eszközök használata	laptop kezelése, szgép kezelése	Adott informatikai környezet tudatos használata. Ismerkedés a számítástechnika fő alkalmazási területeivel. Az informatikai eszközök választásának szempontjai. Az alkalmazási területek megismerése.	Számítógép/laptop/tablet Beszélgetés, magyarázat, bemutatás
	Learningapps, Okosdoboz		
2. Infokommunikáció		Kapcsolatteremtés infokommunikációs eszközök útján	Számítógép/laptop/tablet Beszélgetés, magyarázat, bemutatás
3. Alkalmazói ismeretek	Rajzkészítés Paint-tel	Multimédiás dokumentumok előállítása kész alapelemekből. Szöveg, kép, hang, animáció készítés. Egyéb multimédiás dokumentumok előállítása.	Számítógép, Paint Beszélgetés, magyarázat, bemutatás
	Avatar és szuperhős készítés		
	Animáció készítés / Lapoda		
	Szófelhő készítése		
4. Problémamegoldás informatikai eszközökkel	Bee Boot MÉH-ÉSZ országos verseny	Algoritmikus gondolkodásra való képesség fejlesztése. A problémamegoldás lépéseinek ismerete és ábrázolása. Az informatikai eszközök alkalmazási lehetőségeinek megismerése. Csoporttevékenységben való részvétel. Algoritmusok megvalósítása a számítógépen. Kész programok kipróbálása.	Padlóméhecske, pálya Beszélgetés, magyarázat, bemutatás
	Scratch programozás code.org		
	Logikai játékok online		
5. Információs társadalom		Az informatikai eszközök etikus használatára vonatkozó szabályok megértése.	Számítógép Beszélgetés, magyarázat, bemutatás
6. Projekt	Fenntarthatósági Témahét Kódozás Hete Digitális Témahét Happy Hét	Gondolkodásmód fejlesztése. Kreatív személyiség-tulajdonságok fejlesztése. Együttműködési képesség fejlesztése.	tabletek/laptopok/szgépek Beszélgetés, közlés, magyarázat, megfigyelés, bemutatás, szemléltetés, játék, ellenőrzés, értékelés, differenciálás

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
1.	Ismerkedés a számítástechnika tanteremmel, az eszközökkel, egymással.	
2.	3D színező Színező kinyomtatása, kiszínezése, majd meglelevenítese = beolvasása. https://quivervision.com/coloring-packs http://www.quivervision.com/	
3.	Játszunk Bee –bottal Algoritmikus gondolkodás. Algoritmikus gondolkodás fejlesztése. Alapvető utasítások. Irányok gyakorlása.	
4.	Népmese világnapja (szeptember 30.) - egy meserészlet lerajzolása majd digitalizálása vagy - egy meserészlet eljátszása bábokkal, jelenet felvétele.	https://egyszervolt.hu/estimese/mesetar.html
5.	Zenei világnap (október 1.)	http://www.okosdoboz.hu/feladatsor?id=157 http://www.okosdoboz.hu/feladatsor?id=159 
6.	Fenntarthatóság témahete (október 5-9) Interaktív feladatok learningapps.org 	Alma együttes dal: https://www.youtube.com/watch?v=F3nbjaicE1c Szelektív: https://learningapps.org/11101104 https://learningapps.org/10910482

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
7.	<p>Részképességek fejlesztése Színezd be a megfelelő alakot - Geometria játék: http://www.turtlediary.com/preschool-games/math-games/color-the-shape.html Színező színek és formák szerint. https://www.turtlediary.com/game/color-by-number.html Szín szám szerint - Számláló játék</p>	
8.	<p>Code week (október 10-25) Kódoljunk játékosan. https://studio.code.org/courses</p>	
ŐSZI SZÜNET		
9.	<p>Mondókák a bokorban QR-kód, laptop Az osztályt létszámtól függően 3-4 csapatra osztjuk fel. Az udvaron elrejtünk QR-kódokat tartalmazó lapokat, ezeket kell megkeresniük. A QR-kódokban gyerekdalokra, mondókákra (youtube-videó) mutató linket helyezünk el. A csapatok megtanulják a mondókákat, ezeket közösen elő kell adniuk.</p>	<p>https://egyszervolt.hu/dal https://www.qr-code-generator.com/</p>  <p>Rövid történeteket/meséket/cselekvéseket részekre bontunk, amelyeket elhelyezünk egy-egy QR-kódban</p>
10.	<p>Részképességek fejlesztése játékosan számítógép teremben (elemi számolási k.) http://bontovics.hu/2011_tamop/index.php (learningapps, wordwall net, okosdoboz...)</p>	

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
11.	Bee – bot Bee –botos feladat megoldása papíron, majd robotpályán. Alapvető utasítások. Irányok gyakorlása. 	Régebbi MÉH-ÉSZ feladatok
12.	Illusztráció készítése Őszi vershez Szövegértés. Illusztráció készítése vershez. Paint 	
13.	Animáció készítése. Meséljünk! Animációk. Lapoda mese.	http://www.lapoda.hu/szoftverek/lapodamese https://egyszervolt.hu/anim/kispipi-es-kisrece.html
14.	Beszédművelés, beszédfejlesztés Beszédművelés, beszédfejlesztés. Az olvasástanulás megsegítése.	http://www.lapoda.hu/szoftverek/lapodamese
15.	Mikulás, karácsony, újév, ünnepek. A téli ünnepekhez kapcsolódó ismeretek bővítése és az ünnepekkel kapcsolatos pozitív attitűd megerősítése.	Magyarország legkedveltebb karácsonyi gyermekdalai https://www.youtube.com/watch?v=jBkQjehrnLU
16.	Paint-tel fenyőfa rajzolása, feldíszítése	
17.		
TÉLI SZÜNET		
18.	Összeadás, kivonás játékosan Összeadás, kivonás. Összeadás, kivonás gyakorlása 10 alatti számkörben. Számoló dal	https://learningapps.org https://wordwall.net/hu https://www.youtube.com/watch?v=kXQ8WR5zRnE

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
19.	<p>Sudoku Sudoku megismerése. Először formákkal való alkalmazása, majd számokkal. https://www.liveworksheets.com/ir1026740xx (interaktív) https://www.liveworksheets.com/sy639842ua (interaktív) https://www.okosjatek.hu/nyomtathato_sudoku http://www.kincsektarhaza.hu/sudoku-gyerekeknek/ http://jatekod.hu/sudoku/4x4-kepes-sudoku-gyerekeknek-nagyon-konnyu-2-letoltheto/</p>	
20.	<p>Szófelhő – TÉL – évszak jellemzői</p> <p>Szókincsfejlesztés.</p> <p>Írás, helyesírás fejlesztése</p>	
21.	<p>A sok internetezés árnyoldala A médiatudatosság alapjai, önismeret fejlesztése, káros hatások elemzése</p>	
22.	<p>Osztály/ csoport jelvény/ logo készítés http://www.onlinebadgemaker.com/3d-badge-maker http://www.makebadg.es/badge https://www.designevo.com/apps/logo/</p>	
23.	<p>Learningapps tankockák, részképességek fejlesztése matematikai feladatok</p>	

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
24.	<p>Avatar elkészítése MojiPop</p>  <p>AVATAR = virtuális karakter Mire jó az avatar?</p> <ul style="list-style-type: none"> fejleszti a <i>kreativitást</i> és a <i>képzeletet</i> hozzunk létre egy karaktert, valamint kapcsoljunk hozzá egy adott (vagy vállalt?) <i>szerepet</i>, amivel azonosulni tudunk a szerepek különböző <i>döntések</i> meghozatalát teszik lehetővé <i>karakterfejlődés</i> során vizuális elemekkel bővíthető, vagy átalakítható. <p>http://www.makebadg.es/avatar</p>	<p>Beállíthatjuk, hogy</p> <ul style="list-style-type: none"> milyen ruha legyen rajtunk (1) legyen-e valamilyen fejedőnk: haj (2), kalap (4) kiegészítőket is választhatunk pl. bajusz, szemüveg (3) variálhatjuk a különböző összetevők színeit is (5) az elkészült avatar letölthető (6)
25.	<p>Okosdobozzal ismerkedés matematika, magyar feladatok megoldása</p> <p>http://www.okosdoboz.hu/gyakorlas/1-osztaly/magyar-irodalom/osszes-temakor</p> <p>http://www.okosdoboz.hu/gyakorlas/1-osztaly/matematika/osszes-temakor</p>	
26.	<p>Színezés Likee alkalmazással Kreatív médiahasználat, finommotoros mozgás fejlesztésére szolgáló színező alkalmazás használata, neve: Likee - Let You Shine</p> 	

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
27.	Algoritmusjátékok Algoritmikus gondolkodás. Algoritmikus gondolkodás fejlesztése. Amőba, Tili-toli játék... https://www.kodable.com/ https://www.alice.org/get-alice/ https://lightbot.com/	
28.	A víz világnapja / HAPPY HÉT Vízvédelem. Környezettudatos magatartás fejlesztése.	
29.	Húsvét Összefoglalást, megértést támogató vizuális megoldások, kreatív médiahasználat, húsvéti üdvözlőlap készítése szófelhővel.	Húsvéti dal HÚSVÉTI NYÚLSÁG gyerekeknek Fülemüle Zenekar Húsvéti dalok Húsvéti nyúl HÚSVÉT gyerekdal https://www.youtube.com/watch?v=trCCwRH2Z7M
30.	Origami Kreatív médiahasználat. A papír hajtogatásának gyakorlása. https://www.youtube.com/watch?v=TfiOjStzjjQ	
TAVASZI SZÜNET		
31.	Meséljünk tablettel Animációk. Animáció készítése pl.: lego figurákkal történet vagy csak egy név felírása...	

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
32.	Éljünk egészségesen! A helyes étrend összetevőinek megismerése. Egészségnap. Ételek csoportosítása	Okosdoboz: táplálkozási verseny: http://www.okosdoboz.hu/feladatsor?id=797 vitaminban dúskálunk: http://www.okosdoboz.hu/feladatsor?id=805
33. – 34.	Számkörbővítés, számolás 20-ig Összeadás, kivonás. Összeadás, kivonás gyakorlása	okosdoboz, learningapps tankockák
	Beszédművelés, beszédfejlesztés Beszédművelés, beszédfejlesztés. Az olvasás- és az írástanulás fejlesztése	okosdoboz, learningapps tankockák
36.	Gyereknapi	

Ingyenesen letölthető alkalmazások a Play Áruházból Android készülékekre



Kirakós játék: Tiny Roads <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tabtale.kidsflow>



3D színező: Quiver – 3D Coloring App <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.puteko.colarmix>



Fejtörő: Brain Games Kids <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pescapps.BrainGames>



Kirakós játék: Line Puzzle: Pipe Art <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bitmango.go.linepuzzlepipeart>



Oktatójáték: Educational Games 4 Kids <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pescapps.game4kids>



Kirakós játék: Lightbot: Code Hour <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lightbot.lightbothoc>



Kirakós játék: Gears logic puzzles <https://play.google.com/store/apps/details?id=org.stropin.gearslogicpuzzles>

Kirakós játék: Connect The Dots <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.indiestudio.connectdots>

Kirakós játék: Linedoku - One Stroke <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gamestart.oneline>