



# Digitális alapú alprogram

3 - 4. évfolyam tanmenet




Krepsz-Kapai Bernadett





ZALAAPÁTI GÁBOR ÁRON ÁLTALÁNOS ISKOLA

	Tananyag	Kompetenciák, fejlesztési feladatok	Eszközök, módszerek
1. Informatikai eszközök használata	Szófelhő készítés	Adott informatikai környezet tudatos használata. Ismerkedés a számítástechnika fő alkalmazási területeivel. Az informatikai eszközök választásának szempontjai. Az alkalmazási területek megismerése.	Számítógép/laptop/tablet Beszélgetés, magyarázat, bemutatás
	Gondolattérkép készítés		
	QR kód (készítés)		
	3 D színező		
2. Infokommunikáció	Gmail fiók használata	Az információ küldésének és fogadásának megismerése. Kapcsolatteremtés infokommunikációs eszközök útján Levelezőrendszer alapvető szolgáltatásainak ismerete és alkalmazása. A mobilkommunikáció eszközei.	Számítógép/laptop/tablet Beszélgetés, magyarázat, bemutatás
	Drive használata		
3. Alkalmazói ismeretek	Rajz készítés Paint-tel	Multimédiás dokumentumok előállítása kész alapelemekből. Szöveg, kép, hang, animáció készítés. Egyéb multimédiás dokumentumok előállítása.	Számítógép, Paint Beszélgetés, magyarázat, bemutatás
	Avatar és szuperhős készítés		
	Jelvény készítés		
	Animáció készítés / Lapoda		
4. Problémamegoldás informatikai eszközökkel	Bee Boot <b>MÉH-ÉSZ országos verseny</b>	Algoritmikus gondolkodásra való képesség fejlesztése. A problémamegoldás lépéseinek ismerete és ábrázolása. Az informatikai eszközök alkalmazási lehetőségeinek megismerése. Csoporttevékenységben való részvétel. Algoritmusok megvalósítása a számítógépen. Kész programok kipróbálása.	Padlóméhecske, pálya Beszélgetés, magyarázat, bemutatás
	Scratch programozás code.org		Számítógép, Beszélgetés, magyarázat, bemutatás
5. Információs társadalom	MÉM / Plakát készítés	Az informatikai biztonsággal kapcsolatos ismeretek megértése. Az informatikai eszközök etikus használatára vonatkozó szabályok megértése.	Számítógép Beszélgetés, magyarázat, bemutatás
	Hangoskönyvek		
	Logikai játékok online		
6. Projekt	Fenntarthatósági Témahét Kódolás Hete Digitális Témahét Happy Hét	Gondolkodásmód fejlesztése. Kreatív személyiség-tulajdonságok fejlesztése. Együttműködési képesség fejlesztése.	tabletek/laptopok/szgépek Beszélgetés, közlés, magyarázat, megfigyelés, bemutatás, szemléltetés, játék, ellenőrzés, értékelés, differenciálás





## DIGITÁLIS ALAPÚ ALPROGRAMI TEMATIKA/ Tanmenet

## III. OSZTÁLY

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
1.	Ismerkedés a számítástechnika tanteremmel, az eszközökkel, egymással.	Teremrend
2.	<b>3D színező</b> Színező kinyomtatása, kiszínezése, majd megelevenítése = beolvasása. <a href="https://quivervision.com/coloring-packs">https://quivervision.com/coloring-packs</a> <a href="http://www.quivervision.com/">http://www.quivervision.com/</a> 	Eszközök: internet, tablet
3.	<b>Játszunk Bee –bottal</b> Algoritmikus gondolkodás fejlesztése. Alapvető utasítások. Irányok gyakorlása. 	Eszközök: Bee-bot, Pálya, Nagy legó építő kockák
4.	<b>Népmese világnapja (szeptember 30.) vagy Zenei világnap (október 1.)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- egy mese TOTÓ kitöltése</li> <li>- egy meserészlet eljátszása bábokkal, felvétele / szöveghő készítése egy meséről</li> </ul>	Ha a Zenei világnap: Zenéljünk! Kreatív médiahasználat. Hangszerek megismerése
5.	<b>Játszunk Bee –bottal</b> Algoritmikus gondolkodás fejlesztése. 	Matematikai feladatlap. Bee-bot feladatok adott tantárgyhoz kapcsolódva (pl.: matematika, német, nyelvtan)

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
6.	Fenntarthatóság témahete (október 5-9) – Szófelhő készítése 	teljes óravázlat <a href="https://www.fenntarthatosagi.temahet.hu/letoltheto-oratervek#also-tagozat-a-fold-uzeni-ebreszto">https://www.fenntarthatosagi.temahet.hu/letoltheto-oratervek#also-tagozat-a-fold-uzeni-ebreszto</a>
7.	Részképességek fejlesztése – Hangos mese/ Learningapps <a href="http://varazsbetu.hu/mesetar/a_szamar_meg_az_o_roszlan">http://varazsbetu.hu/mesetar/a_szamar_meg_az_o_roszlan</a> <a href="http://varazsbetu.hu/mesetar/sun_balazs">http://varazsbetu.hu/mesetar/sun_balazs</a> 	Memórijáték: <a href="https://learningapps.org/4982035">https://learningapps.org/4982035</a> Figyelj és emlékezz: <a href="https://learningapps.org/10188071">https://learningapps.org/10188071</a> Alak – háttér: <a href="https://learningapps.org/10019976">https://learningapps.org/10019976</a>  Szükség szerint tantárgyi egyeztetés
8.	Code week (október 10-25) Kódoljunk játékosan.   <a href="https://code.org/hourofcode/overview">https://code.org/hourofcode/overview</a>	
<b>ŐSZI SZÜNET</b>		
9.	Mondókák a bokorban QR-kód, laptop Az osztályt létszámtól függően 3-4 csapatra osztjuk fel. Az udvaron elrejtünk QR-kódokat tartalmazó lapokat, ezeket kell megkeresniük. A QR-kódokban gyerekdalokra, mondókákra (youtube-videó) mutató linket helyezünk el.	<a href="https://egyszervolt.hu/dal">https://egyszervolt.hu/dal</a> <a href="https://www.qr-code-generator.com/">https://www.qr-code-generator.com/</a> 

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
10.	Részképességek fejlesztése játékosan számítógép teremben 	Nyelvtan szófajok: <a href="https://wordwall.net/hu/resource/1233078/nyelvtan/sz%c3%b3fajok-igaz-hamis">https://wordwall.net/hu/resource/1233078/nyelvtan/sz%c3%b3fajok-igaz-hamis</a> Szókereső: <a href="https://wordwall.net/hu/resource/2517030/fejleszt%c5%91/rejtv%c3%a9ny-iskolai-dolgok">https://wordwall.net/hu/resource/2517030/fejleszt%c5%91/rejtv%c3%a9ny-iskolai-dolgok</a>
11.	<b>Bee – bot</b> Bee –botos feladat megoldása papíron, majd robotpályán. Alapvető utasítások. Irányok gyakorlása. 	Régebbi méhész versenyen feladatlapok csoportbontásban kupakkal / méhecske.
12.	Illusztráció készítése Őszi vershez Szövegértés. Illusztráció készítése vershez. Paint / Szófelhő 	 <a href="https://wordart.com/">https://wordart.com/</a>
13.	<b>Meséljünk!</b> Animációk. Animáció készítése. Lapoda mese.	<a href="http://www.lapoda.hu/szoftverek/lapodamese">http://www.lapoda.hu/szoftverek/lapodamese</a>
14.	<b>Beszédművelés, beszédfejlesztés, szókincsbővítés</b> Beszédművelés, beszédfejlesztés. Az olvasástanulás megsegítése.	<a href="http://www.lapoda.hu/szoftverek/lapodamese">http://www.lapoda.hu/szoftverek/lapodamese</a>
15.	<b>Mikulás, karácsony, újév, ünnepek.</b> A téli ünnepekhez kapcsolódó ismeretek bővítése és az ünnepekkel kapcsolatos pozitív attitűd megerősítése.	Képeslap készítése, elküldése a szülőknek emailben.
16. 17.		 

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
18.	<p><b>Összeadás, kivonás játékosan</b> Összeadás, kivonás. Összeadás, kivonás gyakorlása a tanult számkörben.</p>	<p><a href="https://learningapps.org">https://learningapps.org</a> <a href="https://wordwall.net/hu">https://wordwall.net/hu</a></p>
19.	<p><b>Sudoku</b> Sudoku megismerése. Először formákkal való alkalmazása, majd számokkal. <a href="https://www.liveworksheets.com/ir1026740xx">https://www.liveworksheets.com/ir1026740xx</a> (interaktív) <a href="https://www.liveworksheets.com/sy639842ua">https://www.liveworksheets.com/sy639842ua</a> (interaktív) <a href="https://www.okosjatek.hu/nyomtathato_sudoku">https://www.okosjatek.hu/nyomtathato_sudoku</a> <a href="http://www.kincsektarhaza.hu/sudoku-gyerekeknek/">http://www.kincsektarhaza.hu/sudoku-gyerekeknek/</a> <a href="http://jatekod.hu/sudoku/4x4-kepes-sudoku-gyerekeknek-nagyon-konnyu-2-letoltheto/">http://jatekod.hu/sudoku/4x4-kepes-sudoku-gyerekeknek-nagyon-konnyu-2-letoltheto/</a>  <a href="http://sudokuonline.hu/kezdok-reszere.html">http://sudokuonline.hu/kezdok-reszere.html</a></p>	  <p>Sudoku Puzzle Challenge - alkalmazás</p>
20.	<p><b>Szófelhő – TÉL – évszak jellemzői</b></p>  <p>Szókincsfejlesztés.</p>	
21.	<p><b>A sok internetezés árnyoldala</b> A médiatudatosság alapjai, önismeret fejlesztése, káros hatások elemzése</p>	

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
22.	<b>Origami</b> Kreatív médiahasználat. A papír hajtogatásának gyakorlása. <a href="https://www.youtube.com/watch?v=8ntKUwfrz4U">https://www.youtube.com/watch?v=8ntKUwfrz4U</a>	
23.	<b>Avatar elkészítése</b> MojiPop  <b>AVATAR = virtuális karakter</b> <b>Mire jó az avatar?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>fejleszti a <i>kreativitást</i> és a <i>képzeletet</i></li> <li>hozzunk létre egy karaktert, valamint kapcsoljunk hozzá egy adott (vagy vállalt?) <i>szerepet</i>, amivel azonosulni tudunk</li> <li>a szerepek különböző <i>döntések</i> meghozatalát teszik lehetővé</li> <li><i>karakterfejlődés</i> során vizuális elemekkel bővíthető, vagy átalakítható.</li> </ul> <a href="http://www.makebadg.es/avatar">http://www.makebadg.es/avatar</a>	Beállíthatjuk, hogy <ul style="list-style-type: none"> <li>milyen ruha legyen rajtunk (1)</li> <li>legyen-e valamilyen fejedőnk: haj (2), kalap (4)</li> <li>kiegészítőket is választhatunk pl. bajusz, szemüveg (3)</li> <li>variálhatjuk a különböző összetevők színeit is (5)</li> <li>az elkészült avatar letölthető (6)</li> </ul> <a href="https://avatarmaker.com/">https://avatarmaker.com/</a> <b>Osztálytábló készítés</b>
24.	<b>Osztály/ csoport jelvény/ logo készítés</b> <a href="http://www.onlinebadgemaker.com/3d-badge-maker">http://www.onlinebadgemaker.com/3d-badge-maker</a> <a href="http://www.makebadg.es/badge">http://www.makebadg.es/badge</a> <a href="https://www.designevo.com/apps/logo/">https://www.designevo.com/apps/logo/</a>	

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
25.	Okosdobozzal ismerkedés matematika, magyar feladatok megoldása 	
26.	<b>Tájfutás csak okosan!</b> Digitális eszközhasználat. Tájfutás, QR-kód leolvasása, mobilhasználat gyakorlása, gondolkodás	
27.	<b>Gondolattérkép készítésének alapjai</b> <a href="https://bubbl.us/">https://bubbl.us/</a>	magyarhoz vagy környezetismerethez kapcsolódó téma 
28.	<b>A víz világnapja / Happy hét</b> Vízvédelem. Környezettudatos magatartás fejlesztése.	
29.	<b>Húsvét</b> Összefoglalást, megértést támogató vizuális megoldások, kreatív médiahasználat,	
30.	húsvéti üdvözlőlap készítése.	
<b>TAVASZI SZÜNET</b>		
31.	<b>Meséljünk tablettel</b> Animációk. Animáció készítése pl.: lego figurákkal történet vagy csak egy név felírása... (Mobility)	
32.	<b>Éljünk egészségesen!</b> A helyes étrend összetevőinek megismerése. Egészségnap. Egy mozgás sorozat felvétele.	Egészséges ételekről fénykép készítés, majd digitálisfaliújság készítés. <a href="https://en.linoit.com/">https://en.linoit.com/</a>



Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
33.	<p>Költészet napja- szófelhő készítése, a vers QR – kódba helyezése</p> <p>Szófelhő készítő program: <a href="https://wordart.com">https://wordart.com</a></p> <p>QR kód generátor: <a href="https://hu.qr-code-generator.com/">https://hu.qr-code-generator.com/</a></p>	 
34.	Digitális Témahéthez csatlakozás	
35.	<p>Szervezzünk interaktív iskolai kiállítást a régi eszközökből!</p> <p>Digitális generációk. Informatikatörténet, életkori sajátosságok ismeretének bővítése, szervezési ismeretek bővítése.</p>	
36.	Gyereknapi – Szabadulószo	

## Ingyenesen letölthető alkalmazások a Play Áruházból Android készülékekre



**Kirakós játék:** Tiny Roads <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tabtale.kidsflow>



**3D színező:** Quiver – 3D Coloring App <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.puteko.colarmix>



**Fejtörő:** Brain Games Kids <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pescapps.BrainGames>



**Kirakós játék:** Line Puzzle: Pipe Art <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bitmango.go.linepuzzlepipeart>



**Oktatójáték:** Educational Games 4 Kids <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pescapps.game4kids>



**Kirakós játék:** Lightbot: Code Hour <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lightbot.lightbothoc>



**Kirakós játék:** Gears logic puzzles <https://play.google.com/store/apps/details?id=org.stropin.gearslogicpuzzles>

**Kirakós játék:** Connect The Dots <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.indiestudio.connectdots>

**Kirakós játék:** Linedoku - One Stroke <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gamestart.online>

## DIGITÁLIS ALAPÚ ALPROGRAMI TEMATIKA/ Tanmenet

## IV. OSZTÁLY

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
1.	Ismerkedés a számítástechnika tanteremmel, az eszközökkel, egymással.	
2.	<b>3D színező</b> Színező kinyomtatása, kiszínezése, majd megelevenítése = beolvasása. <a href="https://quivervision.com/coloring-packs">https://quivervision.com/coloring-packs</a> <a href="http://www.quivervision.com/">http://www.quivervision.com/</a>	Eszközök: internet, tablet 
3.	<b>Játszunk Bee –bottal – Matematikai pálya</b> Algoritmikus gondolkodás fejlesztése. Alapvető utasítások. Irányok kiiktatása pl.: a robot nem mehet előre.	Eszközök: Bee-bot, Pálya 
4.	<b>Népmese világnapja (szeptember 30.)</b> Lúdas Matyi gyógynövényei DRÁMA - egy meserészlet eljátszása felvétele.	<a href="https://www.fenntarthatosagi.temahet.hu/letoltheto-oratervek#also-tagozat-ludas-matyi-gyogynovenyei">https://www.fenntarthatosagi.temahet.hu/letoltheto-oratervek#also-tagozat-ludas-matyi-gyogynovenyei</a> 6.sz. melléklet
5.	<b>Zenei világnap (október 1.)</b> Zenéljünk! Kreatív médiahasználat. Hangszerek megismerése	Képek gyűjtése választott témában <a href="https://pixabay.com/hu/">https://pixabay.com/hu/</a> majd zenei aláfestés keresése <a href="https://www.bensound.com/">https://www.bensound.com/</a> PPT-be szerkesztve
6.	<b>Fenntarthatóság témahete (október 5-9)</b> <b>A Föld üzeni, ébresztő!</b> KLÍMAVÁLTOZÁS	teljes óravázlat <a href="https://www.fenntarthatosagi.temahet.hu/letoltheto-oratervek#also-tagozat-ludas-matyi-gyogynovenyei">https://www.fenntarthatosagi.temahet.hu/letoltheto-oratervek#also-tagozat-ludas-matyi-gyogynovenyei</a> 1.2.sz. melléklet

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
7.	<p>Gondolattérkép készítésének alapjai</p>  <p><a href="https://bubbl.us/">https://bubbl.us/</a> Ludas Matyi gyógynövényei</p>	<p><a href="https://www.fenntarthatosagi.temahet.hu/letoltheto-oratervek#also-tagozat-ludas-matyi-gyogynovenyei">https://www.fenntarthatosagi.temahet.hu/letoltheto-oratervek#also-tagozat-ludas-matyi-gyogynovenyei</a> 5.sz. melléklet, 3. sz. melléklet</p>
8.	<p>Részképességek fejlesztése – Magyar, Matematika, Német tantárgyakhoz kapcsolódóan</p> 	
9.	<p>Code week (október 10-25) Kódoljunk játékosan.</p>  <p><a href="https://code.org/hourofcode/overview">https://code.org/hourofcode/overview</a></p>	
ŐSZI SZÜNET		
10.	<p>Közmondások, szólások a bokorban</p> <p>QR-kód, laptop Az osztályt létszámtól függően 3-4 csapatra osztjuk fel. Az udvaron elrejtünk QR-kódokat tartalmazó lapokat, ezeket kell megkeresniük. A QR-kódokban közmondások felét helyezzük el, ezt le kell írniuk és ki kell egészíteni.</p>	<p><a href="https://www.qr-code-generator.com/">https://www.qr-code-generator.com/</a></p> 

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
11.	Részképességek fejlesztése játékosan 	Szókereső: <a href="https://wordwall.net/hu/resource/2517030/fejleszt%c5%91/rejtv%c3%a9ny-iskolai-dolgok">https://wordwall.net/hu/resource/2517030/fejleszt%c5%91/rejtv%c3%a9ny-iskolai-dolgok</a>
12.	<b>Bee – bot</b> Bee –botos feladat megoldása papíron, majd robotpályán. Alapvető utasítások. törölve pl.: nem mehet előre. 	Méhész feladatlapok megoldása
13.	<b>Illusztráció készítése egy kapott őszi vershez (Szófelhő is lehet)</b> Szövegértés. Illusztráció készítése vershez. Paint / Wordwallnet 	<a href="http://www.lapoda.hu/szoftverek/lapodamese">http://www.lapoda.hu/szoftverek/lapodamese</a>
14.	<b>Meséljünk!</b> Animációk. Animáció készítése. Lapoda mese.	<a href="http://www.lapoda.hu/szoftverek/lapodamese">http://www.lapoda.hu/szoftverek/lapodamese</a>
15.	<b>Részképességek fejlesztése – Magyar, Matematika tantárgyhoz kapcsolódóan</b> 	
16.	<b>Mikulás, karácsony, újév, ünnepek.</b> A téli ünnepekhez kapcsolódó ismeretek	Képszerkesztő: <a href="https://picjoke.org/en/tag/">https://picjoke.org/en/tag/</a>
17.	bővítése és az ünnepekkel kapcsolatos pozitív attitűd megerősítése.	Videószerkesztő: <a href="https://biteable.com/">https://biteable.com/</a> Plakátszerkesztő: <a href="https://crello.com/hu/">https://crello.com/hu/</a>
18.		
<b>TÉLI SZÜNET</b>		


Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
19.	<b>Összeadás, kivonás játékosan</b> Összeadás, kivonás. Összeadás, kivonás gyakorlása a tanult számkörben.	Matematika gyakorló feladatok: <a href="https://www.matika.in/hu/?fbclid=IwAR2n10L6YX7LQWZ8jA_W-sjCWY4LLt-HSU9wa74NFR-HcdB6rmK52_xyh2g">https://www.matika.in/hu/?fbclid=IwAR2n10L6YX7LQWZ8jA_W-sjCWY4LLt-HSU9wa74NFR-HcdB6rmK52_xyh2g</a>  Önellenőrző feladatok: <a href="https://www.feladat.matematikam.hu/onellenorzo/?f=osszeadas&amp;szj=3&amp;db=2">https://www.feladat.matematikam.hu/onellenorzo/?f=osszeadas&amp;szj=3&amp;db=2</a>
20.	<b>Sudoku</b> Sudoku megismerése. Először formákkal való alkalmazása, majd számokkal. <a href="https://www.liveworksheets.com/ir1026740xx">https://www.liveworksheets.com/ir1026740xx</a> (interaktív) <a href="https://www.liveworksheets.com/sy639842ua">https://www.liveworksheets.com/sy639842ua</a> (interaktív) <a href="https://www.okosjatek.hu/nyomtathato_sudoku">https://www.okosjatek.hu/nyomtathato_sudoku</a> <a href="http://www.kincsektarhaza.hu/sudoku-gyerekeknek/">http://www.kincsektarhaza.hu/sudoku-gyerekeknek/</a> <a href="http://jatekod.hu/sudoku/4x4-kepes-sudoku-gyerekeknek-nagyon-konnyu-2-letoltheto/">http://jatekod.hu/sudoku/4x4-kepes-sudoku-gyerekeknek-nagyon-konnyu-2-letoltheto/</a>  <a href="http://sudokuonline.hu/kezdok-reszere.html">http://sudokuonline.hu/kezdok-reszere.html</a>	  Sudoku Puzzle Challenge - alkalmazás
21.	<b>Szófelhő – TÉL – évszak jellemzői</b>  Szókincsfejlesztés.	  Szófelhő készítés adott tantárgynak megfelelően.

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
22.	<b>A sok internetezés árnyoldala</b> A médiatudatosság alapjai, önismeret fejlesztése, káros hatások elemzése	Digitális kommunikáció. Digitális lábnyom. Közösségi oldalak <a href="https://www.youtube.com/watch?v=ln1fl7IL0wU">https://www.youtube.com/watch?v=ln1fl7IL0wU</a> <b>JÁTÉK:</b> <a href="https://egyszervolt.hu/jatek/nmhh-digitalis-labnyom-link.html">https://egyszervolt.hu/jatek/nmhh-digitalis-labnyom-link.html</a>
23. 24.	<b>Információkeresés / Álhír vadászat</b> Ismeretek rendszerezése, információkeresés, források szelektálása, felhasználása. Médiatudatosság fejlesztése.	<a href="https://alhirvadasz.hu/">https://alhirvadasz.hu/</a> <a href="https://alhirvadasz.hu/beugro">https://alhirvadasz.hu/beugro</a> Álhír vadász teszt kitöltése. <b>Plakát szerkesztés adott témában</b> <a href="https://www.easel.ly/">https://www.easel.ly/</a>
25.	<b>Avatar elkészítése</b> MojiPop  <p><b>AVATAR = virtuális karakter</b>  <b>Mire jó az avatar?</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• fejleszti a <i>kreativitást</i> és a <i>képzeletet</i></li> <li>• hozzunk létre egy karaktert, valamint kapcsoljunk hozzá egy adott (vagy vállalt?) <i>szerepet</i>, amivel azonosulni tudunk</li> <li>• <i>karakterfejlődés</i> során vizuális elemekkel bővíthető, vagy átalakítható.</li> </ul> <a href="http://www.makebadg.es/avatar">http://www.makebadg.es/avatar</a>	Csoporttábló készítése avatárokból. <a href="https://avatarmaker.com/">https://avatarmaker.com/</a>  Vagy <b>Osztály/ csoport jelvény/ logo készítés</b> <a href="http://www.onlinebadgemaker.com/3d-badge-maker">http://www.onlinebadgemaker.com/3d-badge-maker</a> <a href="http://www.makebadg.es/badge">http://www.makebadg.es/badge</a> <a href="https://www.designevo.com/apps/logo/">https://www.designevo.com/apps/logo/</a>

26. Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés																																																
25.	<p><b>Digitális generációk</b> csoportmunka</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Gondolattérkép készítés a generációról</li> <li>- MÉM készítése</li> </ul>	<p><b>Mai fiatalok ABC-je (2021)</b></p> <p>Fiatalok ABC –jét elkészíteni</p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>A: Apple</td> <td>B: Bluetooth</td> <td>C: Chat</td> <td>D: Download</td> <td>E: Email</td> <td>F: Facebook</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>G: Google</td> <td>H: HP</td> <td>I: Instagram</td> <td>J: Java</td> <td>K: KRETA</td> <td>L: Like</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>M: Messenger</td> <td>N: Nokia</td> <td>O: Outlook</td> <td>P: PPT</td> <td>Q: QR kód</td> <td>R: Reddit</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>S: Snapchat</td> <td>T: Twitter</td> <td>U: USB</td> <td>V, W: WiFi</td> <td>Y: YouTube</td> <td>Z: Zoom</td> </tr> </tbody> </table>							A: Apple	B: Bluetooth	C: Chat	D: Download	E: Email	F: Facebook							G: Google	H: HP	I: Instagram	J: Java	K: KRETA	L: Like							M: Messenger	N: Nokia	O: Outlook	P: PPT	Q: QR kód	R: Reddit							S: Snapchat	T: Twitter	U: USB	V, W: WiFi	Y: YouTube	Z: Zoom
A: Apple	B: Bluetooth	C: Chat	D: Download	E: Email	F: Facebook																																													
G: Google	H: HP	I: Instagram	J: Java	K: KRETA	L: Like																																													
M: Messenger	N: Nokia	O: Outlook	P: PPT	Q: QR kód	R: Reddit																																													
S: Snapchat	T: Twitter	U: USB	V, W: WiFi	Y: YouTube	Z: Zoom																																													
26.	<p><b>Okosdoboz feladatok vagy ementor</b> matematika, magyar feladatok megoldása</p> <p><a href="http://www.okosdoboz.hu/">http://www.okosdoboz.hu/</a> <a href="https://www.ementor.hu/kviz">https://www.ementor.hu/kviz</a></p>																																																	
27.	<p><b>Tájéftás csak okosan!</b> Digitális eszközhasználat. Tájéftás, QR-kód leolvasása (amiben a következő célpont szerepel), mobilhasználat gyakorlása.</p>	Fotók készítése érdekességekről, növényekről, állatokról																																																



Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
28.	Gondolattérkép készítése / Igazolványkép készítése <a href="https://bubbl.us/">https://bubbl.us/</a> 	Magyarhoz vagy környezetismerethez vagy német nyelvhez kapcsolódó téma
25.	A víz világnapja /Happy Hét Vízvédelem. Környezettudatos magatartás fejlesztése. MÉM / Plakát készítése / Szófelhő	<a href="https://imgflip.com/memegenerator">https://imgflip.com/memegenerator</a> 
TAVASZI SZÜNET		
26.	Húsvét Összefoglalást, megértést támogató vizuális megoldások, kreatív médiahasználat, húsvéti üdvözlőlap készítése.	Képeslap szerkesztés
27.		
28.	Meséljünk tablettel Animációk. Animáció készítése Tablettel, csoportonként. pl.: lego figurákkal történet vagy csak egy név felírása... (Mobility)	<a href="https://www.facebook.com/mobilitygyor/videos/1965439800256081/">https://www.facebook.com/mobilitygyor/videos/1965439800256081/</a> <a href="https://www.facebook.com/mobilitygyor/videos/555381338490022/">https://www.facebook.com/mobilitygyor/videos/555381338490022/</a>

Foglalkozás száma	A foglalkozás témája	Megjegyzés
29.	<b>Éljünk egészségesen!</b> A helyes étrend összetevőinek megismerése. Egészségnap. Egy mozgás sorozat felvétele, megtervezése, digitalizálása (hangfile, képfile is lehet), amit a többieknek végre kell hajtani.	
25.	<b>Költészet napja- szófelhő készítése, a vers QR – kódba helyezése</b>  Szófelhő készítő program: <a href="https://wordart.com">https://wordart.com</a>  QR kód generátor: <a href="https://hu.qr-code-generator.com/">https://hu.qr-code-generator.com/</a>	
26.	<b>Digitális Témahéthez csatlakozás</b>	
27.	<b>Szervezzünk interaktív iskolai kiállítást a régi eszközökből!</b> Digitális generációk. Informatikatörténet, életkori sajátosságok ismeretének bővítése, szervezési ismeretek bővítése.	
28.	<b>Gyereknapi – Szabadulószo</b>	

## Közmondások a bokorban

### *Szólások, közmondások hiányzó testrészek nevével*

\_\_\_\_\_ -én találja a szöveget. = eltalálja a dolgot

Lerágott \_\_\_\_\_. = már unalmas

Nem fér a \_\_\_\_\_ -ébe. = nem érti a dolgot

A maga \_\_\_\_\_ -e után megy. = önfejű

\_\_\_\_\_ -ába rágja. = agyon magyaráz valamit

Keserű a \_\_\_\_\_ -a íze. = rosszul esett neki

Jól felvágták a \_\_\_\_\_ -ét. = nem fél kimondani a véleményét

Lakatot tesz a \_\_\_\_\_ -ára. = nem árulja el

Rossz \_\_\_\_\_ -ben van. = nem jól néz ki, betegnek látszik

Fáj a \_\_\_\_\_ -a valamire. = nagyon vágyik rá

\_\_\_\_\_ -ához veri a garast. = irigy

## MEGFEJTÉSEK

Fején találja a szöveget. = eltalálja a dolgot

Lerágott csont. = már unalmas

Nem fér a fejébe. = nem érti a dolgot

A maga feje után megy. = önfejű

Szájába rágja. = agyon magyaráz valamit

Keserű a szája íze. = rosszul esett neki

Jól felvágták a nyelvét. = nem fél kimondani a véleményét

Lakatot tesz a szájára. = nem árulja el

Rossz bőrben van. = nem jól néz ki, betegnek látszik

Fáj a foga valamire. = nagyon vágyik rá

Fogához veri a garast. = irigy

Forrás: <http://webtanitoneni.lapunk.hu/?modul=oldal&tartalom=1209588>

QR kódok:

