

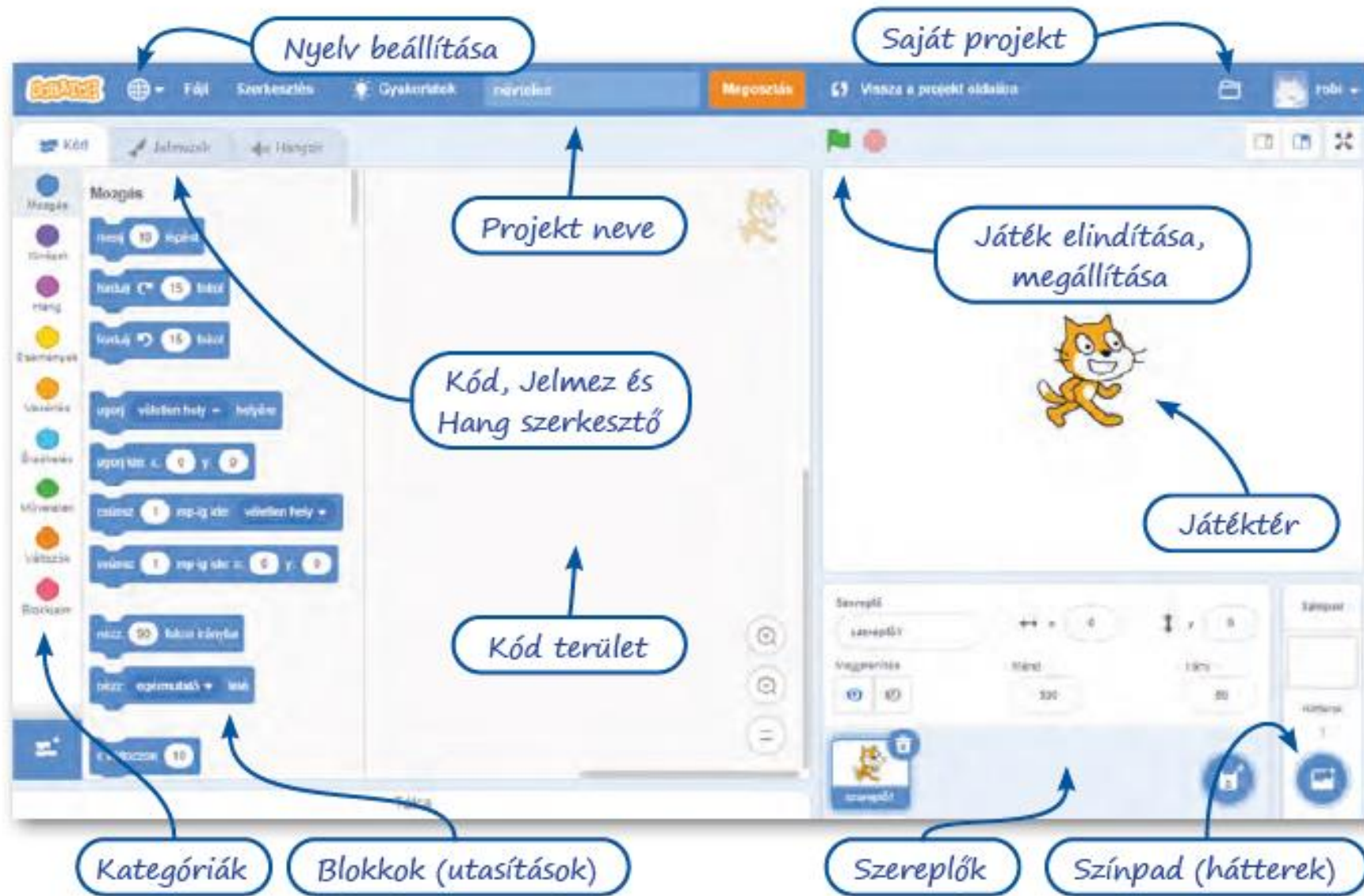


ISMERKEDÉS A BLOKKPROGRAMOZÁSI KÖRNYEZETTEL

BLOKK PROGRAMOZÁS

- Egyes utasításokat és vezérlő szerkezeteket blokk jelképezik



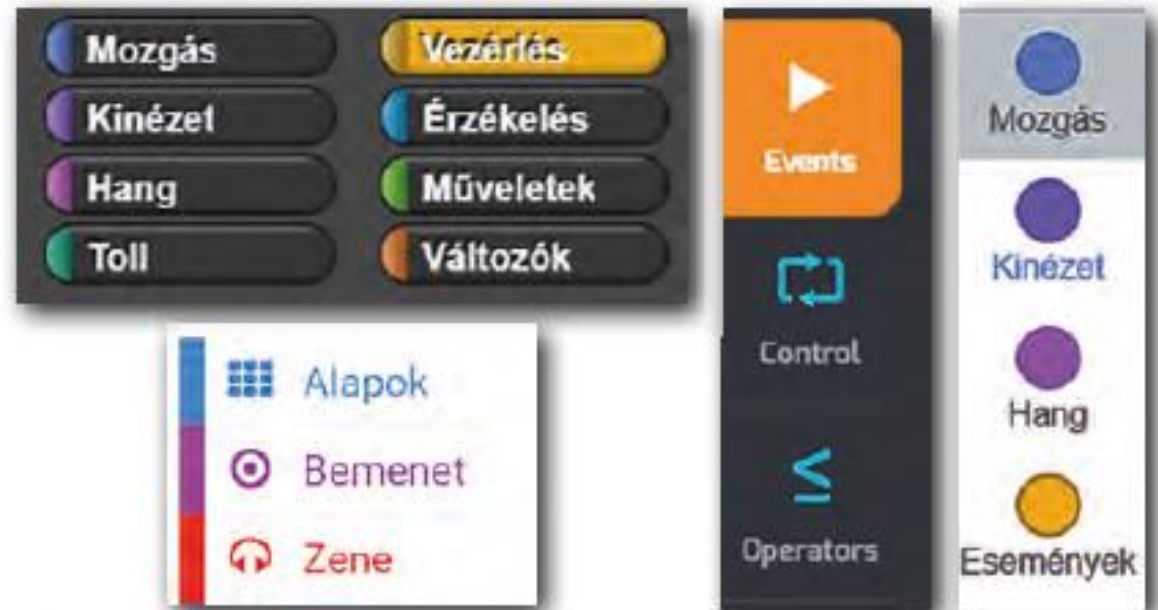


► Példa egy blokkprogramozási fejlesztői környezetre (Scratch)

Kategóriák a blokkok csoportosításához

A blokkok különböző **kategóriákba** vannak besorolva attól függően, hogy milyen célra lehet használni őket.

Ilyen kategóriák lehetnek például a mozgás, kinézet, zene, események, műveletek, toll, stb.



- ▶ Blokkok kategóriái a különböző blokkprogramozási környezetekben