

Hogyan kell játszani a játékot?

- Válassz egy bábút, és tedd le az 1-es mezőre. Dobj a kockával. Lépj előre a bábuval annyit, amennyit dobtál.
- Ha csoportként játszotok, egy bábút használjatok, és kérjétek meg a csapatokat a csoportban, hogy felváltva dobjanak és válaszoljanak a kérdésekre. Ha képernyős verziót használtok, egy lézermutatóval jelöljétek a táblán, hol tartotok.
- Ha a bábuval olyan mezőre értek, ahol egy hüvelykujj vagy egy százlábú van, akkor a játékos (vagy a csapat) kap egy kérdést egy másik csapattagtól vagy a tanártól.
- Az osztály vagy a csapatok vitassák meg, hogy szerintük melyik a helyes válasz az egyes kérdésekre.

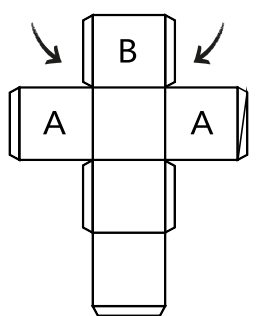
- Ha a bábu egy hüvelykujjas mezőre ér, és a játékos/csapat jól válaszol, akkor fentebb léphet a táblán a hüvelykujj végéhez. Ha rosszul felel, egy helyben marad.
- Ha a bábu egy százlábús mezőre ér, és a játékos/csapat jól válaszol, ott marad, ahol van. Ám ha rosszul felel, lecsúszik arra a mezőre, ahol a százlábú farka van.
- Az nyer, aki először jut el a 25-ös mezőre!

A kocka elkészítése

1. lépés:

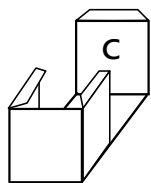
Hajtogasd be a papírt a szaggatott vonalak mentén. Fordíts meg az ábrát, hogy a mintás oldala a másik oldalon legyen.

Tegyél ragasztót ide...



2. lépés:

Most hajtsd fel a „B”-vel jelzett oldalt, és kenj egy kis ragasztót a két fülre, ahová a nyíl mutat. Hajtsd fel az „A”-val jelzett oldalakat, majd nyomd össze őket a ragasztós fülekkel.



3. lépés:

Tegyél egy kis ragasztót a többi fülre. Hajtsd át a „C” fület a kocka teteje fölé, majd nyomd össze a ragasztós fülekkel.

Most tegyél valamit a kocka tetejére (ne legyen túl nehéz), ami összetartja, amíg megszárad.

